

# Voyage dans le système solaire

## Règles du jeu

### **Objectif**

Connaître les planètes et leurs principaux satellites



### **Catégorie du jeu**

Jeu de l'oie

### **Matériel**

- 1 règle du jeu
- 1 plateau format A2
- 1 dé
- 6 pions
- 10 bidons de carburant
- 1 jeu de cartes « planètes et satellites »
- 1 brochure vierge par joueur (facultatif)
- 1 brochure avec réponses



### **But du jeu**

S'échapper du système solaire au-delà de Triton et compléter la brochure récapitulative (facultatif)

### **Déroulement du jeu**

Le départ a lieu depuis la Terre.

À tour de rôle, les joueurs lancent le dé.

Si le dé tombe sur le bidon de carburant, le joueur gagne un bidon. Si tous les bidons sont déjà gagnés, c'est au tour du joueur suivant.

Le joueur avance son pion d'autant de cases qu'indique le dé plus le nombre de bidons qu'il a gagné.

Si un joueur tombe sur une planète ou un satellite, il visite cette planète ou ce satellite (il lit à voix haute la fiche correspondante) et passe un tour. Chaque joueur en profite pour compléter sa brochure (facultatif).

Deux joueurs ne peuvent pas se trouver sur la même case. Si un joueur tombe sur une case occupée, il reste sur la dernière case libre derrière l'autre joueur.

### **Fin de partie**

La partie se termine quand un joueur a dépassé Triton.

Les joueurs finissent de compléter leur brochure à l'aide du récapitulatif ou des cartes.